**Acta de Constitución del Proyecto**

**Información del proyecto**

**Datos**

| Empresa / Organización | Incluus |
| --- | --- |
| Proyecto | Aplicación Web de educación interactiva de grado básico |
| Fecha de preparación | Agosto 2024 |
| Cliente |  |
| Patrocinador principal |  |
| Product Owner | Joaquín Espinoza |

**Propósito y justificación del proyecto**

| El proyecto **Incluus** tiene como propósito crear una plataforma de educación interactiva y accesible para estudiantes que enfrentan barreras en su acceso a la educación de calidad. El objetivo es proporcionar recursos educativos de forma gratuita, integrando elementos interactivos y atractivos visualmente para mejorar la motivación y el aprendizaje. |
| --- |

**Descripción del proyecto y entregables**

| **Incluus** es un proyecto enfocado en el desarrollo de una plataforma educativa interactiva que proporcionará contenido de apoyo y recursos a estudiantes que necesiten mejorar su desempeño académico o tengan dificultades de acceso a una educación formal. El servicio será visualmente atractivo, con un diseño colorido y herramientas interactivas para mejorar la experiencia de aprendizaje. Se espera que los usuarios tengan acceso libre al contenido, contenido directamente sacado de la página del ministerio de educación. |
| --- |

**Objetivos**

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** |
| --- | --- |
| **Alcance** | |
| Creación de una plataforma educativa interactiva e intuitiva para los usuarios con material de apoyo gratuito. | Tasa de retención 70%> |
| **Cronograma (Tiempo)** | |
| Planificación del proyecto | 2 semanas |
| Desarrollo documentación | 5 semanas (en 3 meses) |
| Sprint 1 | 2 semanas |
| Sprint 2 | 2 semanas |
| Sprint 3 | 2 semanas |
| Sprint 4 | 2 semanas |
| Marcha blanca | 2 semanas |
| Total de Meses | = 12 semanas |
| **Costo** | |
| Dominio | $15.000.- |
| Host | $15.000.- |
| Total de Costos | = $30.000.- |
| **Calidad** | |
| Usabilidad del sitio web | 99% |
| Disponibilidad | 24 horas |

**Riesgos iniciales de alto nivel**

| Los usuarios sin conexión a internet no podrán utilizar la plataforma.  Falta de compromiso del equipo de desarrollo.  Las funcionalidades pueden ser más complejas de lo esperado, retrasando los sprints. |
| --- |

**Cronograma de hitos principales**

| **Hito** | **Fecha tope** |
| --- | --- |
| Sprint 1 completado | 06/10/2024 |
| Sprint 2 completado | 20/10/2024 |
| Sprint 3 completado | 03/11/2024 |
| Sprint 4 completado | 17/11/2024 |

**Presupuesto inicial asignado**

| El presupuesto inicial asignado a este proyecto para los 3 meses de desarrollo es de $30.000.- |
| --- |

**Asignación del gerente de proyecto y nivel de autoridad**

**Product Owner**

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** |
| --- | --- | --- |
| Joaquin Espinoza | Product Owner | Informática |

**Personal y recursos pre asignados**

| **Recurso** | **Departamento / División** |
| --- | --- |
| Equipos de desarrollo | TI (Tecnologías de información) |
| Internet | TI (Tecnologías de información) |
| Servidores | TI (Tecnologías de información) |
| Herramientas del software | TI (Tecnologías de información) |

**Aprobaciones**

| **Patrocinador** | **Firma** |
| --- | --- |
| Joaquín Espinoza (Product Owner) |  |
| Brandon Leiva (Scrum Master) |  |
| Felipe Godoy (Equipo de desarrollo) |  |